EDIÇÃO ESPECIAL

1

PARA COLECIONADORES

NCz$ 15,00

O FANTÁSTICO JASPION

LA DOLCE VITA

bloch infanto juvenil

PELA PRIMEIRA VEZ EM REVISTA

Duas histórias

O PLANETA DE EDIN

O TRISTE FIM DE SAKURA

MAIS DE 300 FOTOS COLORIDAS

O FANTÁSTICO JASPION é uma edição de Bloch Infanto-Juvenil — Via aérea: Amazonas, Acre, Amapá, Rondônia — NCz$ 17,00

O FANTÁSTICO

JASPION

EM

O PLANETA DE EDIN

Chamado pelo venerável Edin, Jaspion assume uma missão: defender o universo contra o terrível Satã Goss e fazer, sempre, valer as forças do Bem!

Quando o poderoso Satã Goss despertar, a fúria dos monstros espaciais arruinará os planetas.

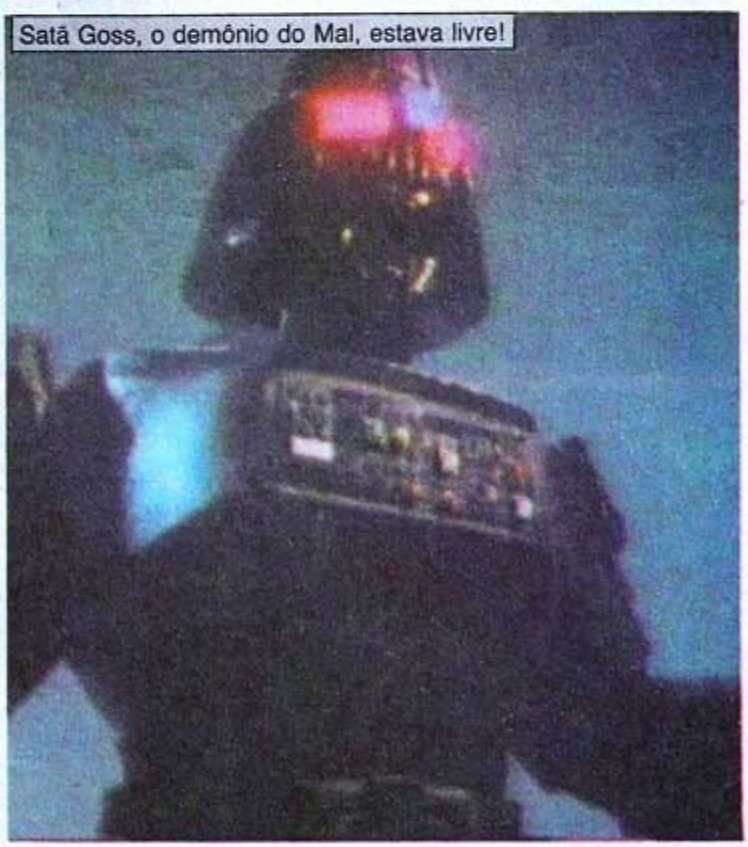
"E a constelação será exterminada!"

Está escrito assim mesmo?

Infelizmente a Bíblia da Via-Láctea faz previsões de grandes desastres, Jaspion!

Esse Satã Goss é apenas uma lenda, Edin! Deixe disso! Não deve levá-lo à sério!

De repente, um enorme tremor!
Vamos, Edin, rápido!


Satã Goss, o demônio do Mal, estava livre!

Quando saem da caverna...
Que loucura!

Ouça, Jaspion, lute contra os monstros e vença Satã Goss!

Você deve manter a paz neste universo!

Jaspion já tinha sua missão! Sim, ele iria lutar.

A nave de Jaspion se dirige a um planeta.

Jaspion aproveita para descansar um pouco.

É quando chega sua companheira inseparável: Anri.

Jaspion, hora do seu almoço!

Ei, o que é isso? Anri, você me molhou todo!

Só assim posso acordar você. Há problemas com a nave, Jaspion!

Uma porção de luzes coloridas se acenderam dentro da Daileon. Jaspion começou a se preocupar.
São asteróides, Anri! Estamos passando no meio de asteróides.

Acho que batemos em algum!

Uma enorme bola de fogo se aproxima da nave.

Anri, venha para os controles! Temos que evitar a colisão!

Rapidamente, Jaspion coloca o protetor de segurança!

Sua mão aperta a alavanca e a velocidade aumenta!

E a nave Daileon se desvia do asteróide no último minuto.

Puxa, essa foi por pouco!

Está tudo bem agora, Anri... Mas... Anri, onde está você?

Nossa! Acho que Edin deveria fazer um andróide um pouquinho melhor do que ela...

Não se preocupe, vai ficar novinha em folha. Tudo bem?

Tudo bem, Jaspion.

O Planeta Biida.

Suavemente a nave Daileon pousa nas planícies empoeiradas de Biida.

Muito bem, Anri, vamos explorar o planeta!

É bom não se atrasar. Temos muito o que fazer...

Espere por mim, Jaspion!

O planeta parece deserto.
Não há ninguém nas redondezas.

Mas...
Cuidado!

Um monstruoso habitante de Blida aparece diante deles, empunhando um arco e uma flecha. Jaspion e Anri não têm outro remédio senão fugir.

Jaspion, socorro! Estou presa!

Fique calma! Vou salvar você!

Mas quando Jaspion faz a primeira tentativa...
O que é isso?!

Uma planta viva! Ela me agarrou!

Aterrorizada, Anri vê o monstro e seu companheiro se aproximarem.
Parecia que o fim estava próximo!

Eles vão atirar!

Mas, de repente, um estranho monstrinho surge em meio às árvores.

MI-LA!
Rapidamente ele rói a planta viva, conseguindo libertar Jaspion.

Enquanto Mi-la distrai os dois monstros, Jaspion e Anri conseguem fugir.

Mas os perigos eram muitos naquele estranho planeta!
Os monstros! Os monstros de que Edin me falou!

Uma enorme cabeça aparecia por trás deles.

Jaspion, ele é enorme!
Satã Goss despertou! Ele comanda os monstros!

Pouco a pouco o primeiro monstro se aproximou!

MARIGOSS!

Enquanto o segundo chegou voando com suas asas gigantescas.
HANEDA!

Depressa, Anri! Vamos, antes que eles nos descubram!

Após uma longa caminhada...
Jaspion, veja!

Sim, Anri, uma cidade! Vamos conhecê-la mais de perto.

Maravilhados, eles entram em salões de cores variadas...

Cheios de robôs estranhos...

Seres de todas as partes da galáxia...

Cada um mais apavorante que o outro.

Anri, mas que cóisa mais maluca! Está vendo só?
Parece que chegamos no meio de uma festa...

Estou com sede, acho que vou beber alguma coisa...

Por favor, eu quero a mesma coisa que o cavalheiro está bebendo.

Jaspion, cuidado! Essa bebida pode ser forte!

Que droga é essa? Tem um gosto horrível!

Antes que possa reclamar, entretanto, um tumulto de aplausos interrompe Jaspion.

Dois dos monstruosos arqueiros entram na sala com uma figura coberta por um pano.

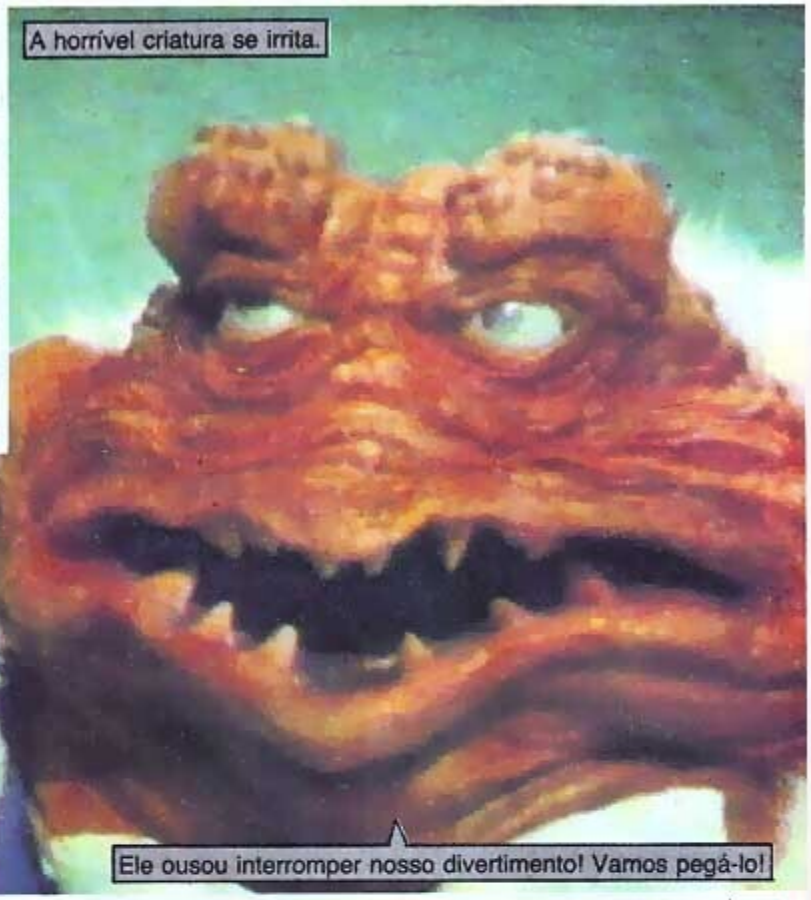
E quando o pano é levantado, Jaspion e Anri têm uma surpresa.

Anri! É aquela criaturinha que nos salvou daqueles bandidos!
Eles querem acertar a maçã que está na cabeça dela!

A primeira tentativa acerta bem no alvo. Mas Jaspion suspeita que, da segunda vez, eles iriam atingir Mi-la!

Cuidadosamente o monstro faz pontaria. Há um grande silêncio na sala.

Aposto tudo como ele acerta no alvo!


A horrível criatura se irrita.
Ele ousou interromper nosso divertimento! Vamos pegá-lo!

Parem com essa crueldade!

Não é assim tão fácil como pensa, meu amigo...

Com força e agilidade, Jaspion começa a lutar contra seus adversários...

... que, pouco a pouco, vão sendo postos fora de combate.
Gostaram? Tem muito mais aqui para vocês!

A própria Anri faz da bandeja uma arma fantástica.

Jaspion aproveita a confusão para desamarrar a assustada Mi-la!
Calma, você já vai estar livre!

Muito bem, vamos nos separar por algum tempo! Fujam!

Mi-la segue por um lado, Jaspion e Anri por outro.

Mas...
Estamos cercados, Anri! Eles estão por todos os lados!

Realmente, os monstros estavam vindo. Parecia difícil a Jaspion que eles pudessem escapar.

Anri, cuidado! É uma armadilha!

As armadilhas de Biida prendem Jaspion e Anri.

Mas quando os monstros arremessam suas lanças...

... uma enorme explosão sacode a planície!

E no meio da fumaça uma figura metálica surge pouco a pouco!

O FANTÁSTICO JASPION!

Com enorme rapidez, ele se dirige a seus perseguidores...

... deixando um rastro de fumaça por onde passa!

No minuto seguinte, em pânico, os bandidos saem correndo.

Nós ainda haveremos de nos encontrar novamente, seus covardes!

Pouco tempo depois, Anri e Jaspion estão de volta a Daileon...

... e saem a bordo do Gaibin-Jet para nova exploração do planeta Biida.

De repente, Haneda aparece.

Ele quer nos derrubar.
Vou fazer uma manobra!

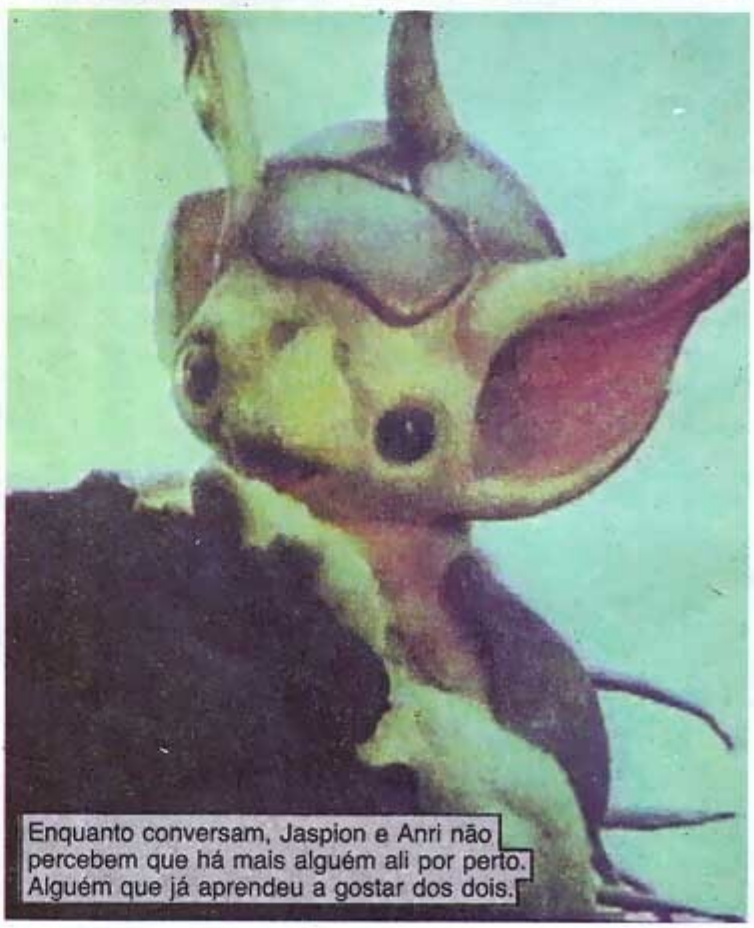
Jaspion consegue se livrar
do monstro com dificuldade.

Em seguida, pousa a nave do outro lado da planície.

Diante dele, dezenas
de estranhas
pedras coloridas.

Esquisito, não é, Anri? O que será isso?

Sei lá! A casca de alguma planta
ou animal, quem sabe?


Enquanto conversam, Jaspion e Anri não
percebem que há mais alguém ali por perto.
Alguém que já aprendeu a gostar dos dois.

Uma caverna! Que coisa estranha, Anri!

Jaspion, cuidado!
Vamos logo, Anri!

Pouco depois eles avançam lentamente nas profundezas.

De repente, um som estranho desvia a atenção de ambos.
O que é?
Ora, veja só quem está aqui...

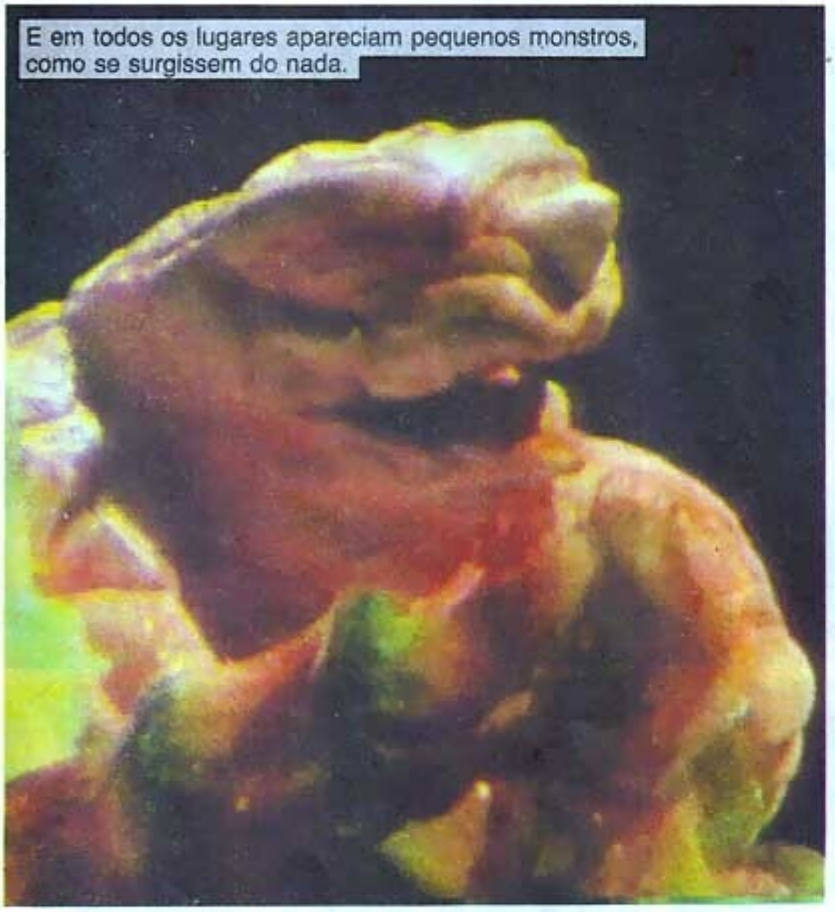
Você de novo, amiguinha... Por que não volta para sua casa?
Acho que ela não quer, Jaspion...

Mas você está correndo perigo vindo conosco. Volte para sua casa, ande!

Mas não tardou muito para que Jaspion se visse às voltas com os perigos daquela caverna.

Mais monstros, Anri! Eles estão saindo daqueles ovos que estão em toda parte!

Pouco a pouco, a caverna parece ganhar vida, e uma iluminação fantástica!


E em todos os lugares apareciam pequenos monstros, como se surgissem do nada.

Não estou gostando deste barulho, Anri!
Um tremor de terra?

Tenho a impressão de que estas paredes vão desabar a qualquer momento!

O tremor está aumentando! Vamos sair daqui!

Seguindo Mi-la, Jaspion e Anri correm o mais depressa possível...

... até que a caverna com todos os seus monstros explode em chamas.

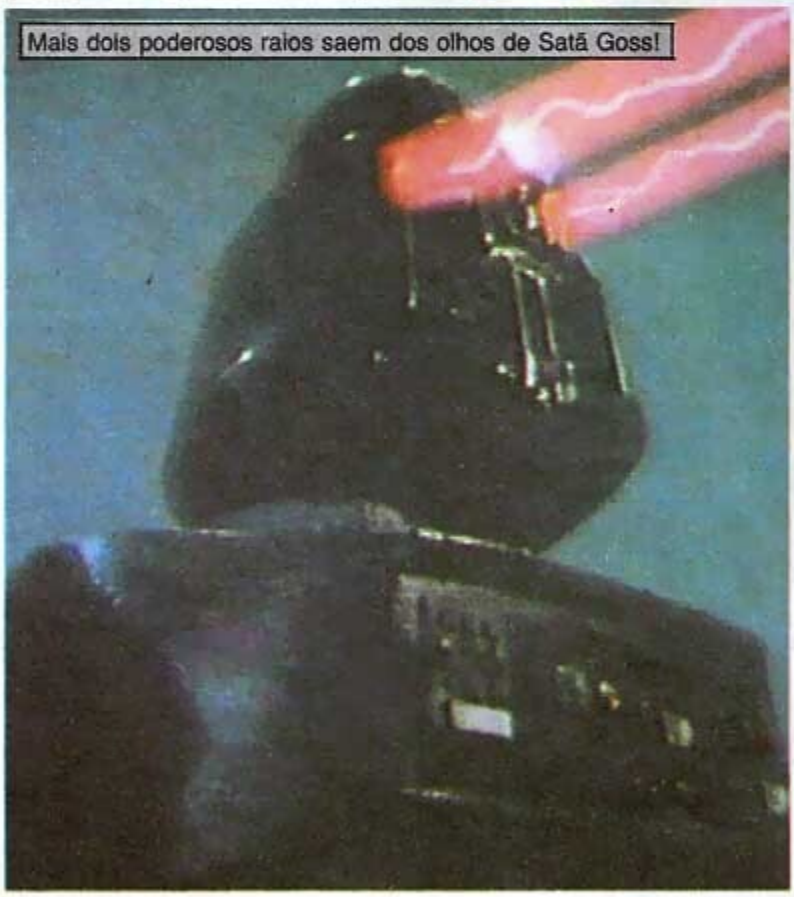
Anri! É ele! É Satã Goss!

O Senhor do Mal da Via-Láctea estava em Biida! O grande combate iria começar!

Ele tem o poder de enfurecer os monstros espaciais!

O gigante se concentra e joga seu raio de poder!

Marigoss é atingido em cheio e seu furor aumenta!


Mais dois poderosos raios saem dos olhos de Satã Goss!

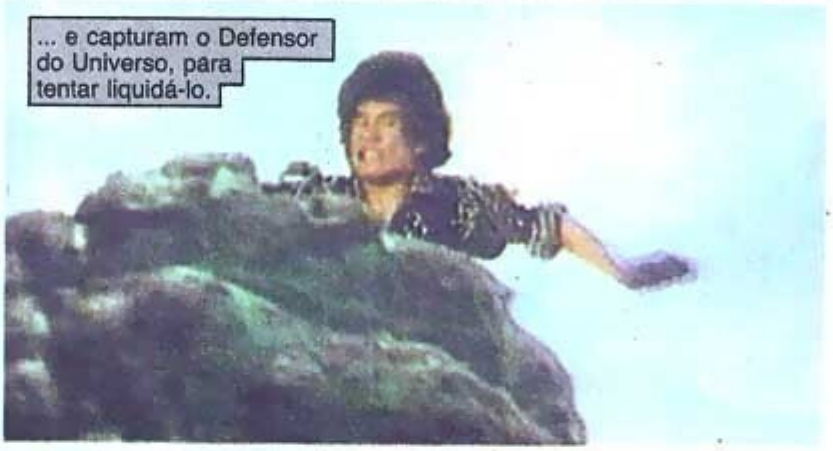
E o terrível Haneda se prepara para atacar.

Vocês dois, fujam! Vou combatê-los!

Marigoss cospe gigantescas bolas de fogo.

Jaspion se vê envolvido pelas explosões, e é lançado pelos ares.

As garras de Haneda descem do espaço...


... e capturam o Defensor do Universo, para tentar liquidá-lo.

Mas antes que Jaspion se choque com o solo, ele invoca seus poderes!

Uma bola azulada atravessa o céu!

O Defensor do Universo está pronto para mais um combate!

Marigoss vê Jaspion e se enfurece ainda mais.

Mas este está a postos. De suas mãos surge um facho de luz...

... e uma espada se une ao seu enorme poder!

Da boca do monstro jorram mais bolas de fogo.

Jaspion se esquiva do perigo com alguns saltos mortais.

Em seguida, dispara a pistola de raios em direção ao monstro.

Atordoado, Marigoss ainda tem forças para dar uma patada em Jaspion e lançá-lo ao chão.

Jaspion se recupera ainda a tempo de se esquivar novamente.

A pata de Haneda vem vindo sobre ele. Parece o fim, mas é apenas o princípio:

Você não perde por esperar!

De volta à sua nave...
Vocês me pagam, monstros!

A nave levanta vôo e parte em direção a Marigoss!

Surpreso, o monstro vê Jaspion chegando a toda velocidade.

Jaspion aperta um botão e os mísseis são lançados!

Uma cortina de fogo cerca Marigoss.

A nave prepara um mergulho e um novo ataque!

No entanto...
Os monstros estão destruindo a cidade! Tenho de impedir isso!

Há pânico nas ruas.

Haneda agita as asas, e causa destruição por todo lado!

Os habitantes procuram fugir, mas é inútil!

A criatura monstruosa também é destruída.

Jaspion aciona Daileon. Ele vê que é chegado o momento final.

GIGANTE GUERREIRO!

Logo se inicia uma incrível transformação na nave!

E o fantástico gigante está preparado para a ação!

Ele desafia os dois monstros para o combate final!

Uma tremenda luta se inicia.

O gigante agarra Haneda pela cauda e o lança longe.

O furioso Marigoss tenta mais um ataque.

Só que isso de nada adianta contra o gigante.

O Guerreiro por sua vez lança uma infinidade de raios.

Marigoss e Haneda são atingidos em cheio!

Jaspion programa o golpe de misericórdia.

O gigante corre em alta velocidade na direção dos monstros!

E seus punhos desferem dois formidáveis socos.

No momento seguinte, Marigoss está fora de combate.

E Haneda vai pelo mesmo caminho.

O gigante guerreiro abre os braços comemorando a vitória.

Pouco depois...
Foi um combate difícil. E sei que os próximos serão ainda piores.

Mas Edin não vai se decepcionar comigo.

Jaspion!
Anri! Você está bem?

Estamos, Jaspion... Acho que temos que levá-la conosco...

Jaspion está feliz. Acaba de encontrar mais um amigo naquele planeta perdido da Via-Láctea...

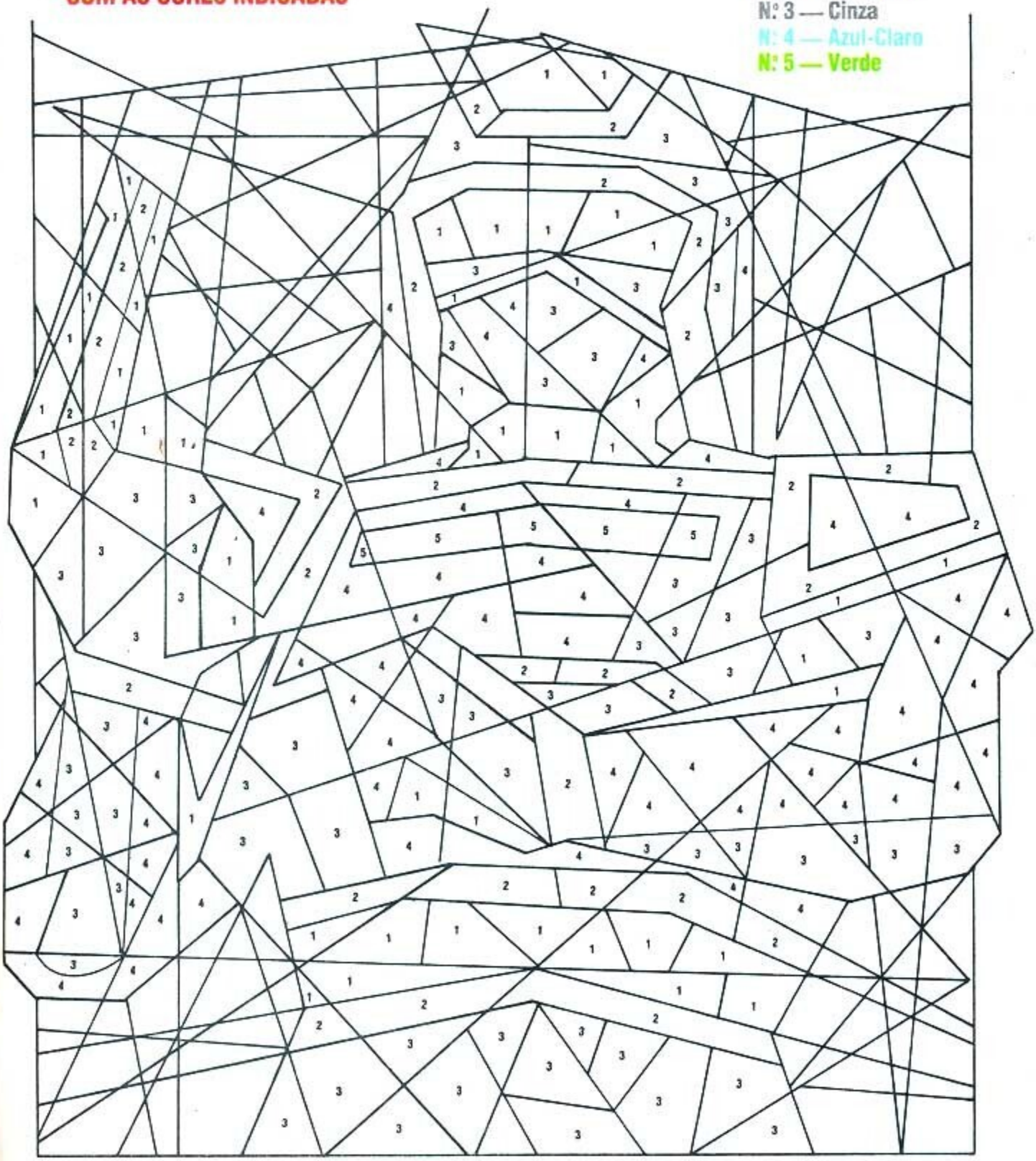
Algum tempo depois, eles já estão dentro da Daileon.
Tudo bem? Vamos partir, então!

Jaspion, Anri e Mi-la, agora inseparáveis, estão apenas começando suas incríveis aventuras na difícil missão de manterem a paz no universo!
Fim

Poster Surpresa

PINTE OS ESPAÇOS COM AS CORES INDICADAS

Nº 1 — Preto
Nº 2 — Vermelho
Nº 3 — Cinza
Nº 4 — Azul-Claro
Nº 5 — Verde

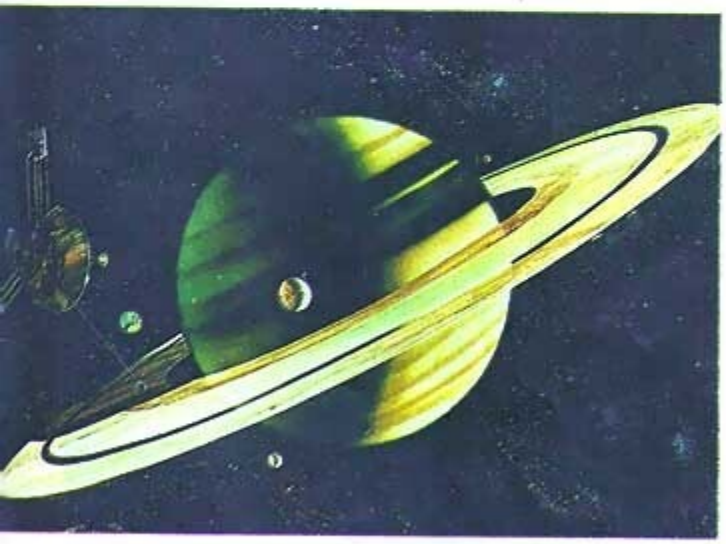


Passatempo

AJUDE JASPION A CHEGAR À NAVE DAILEON, SEM ENCONTRAR O TERRÍVEL SATÃ GOSS!

PREENCHA OS QUADRINHOS COM OS NOMES DOS PERSONAGENS QUE APARECEM NAS FOTOGRAFIAS.

CURIOSIDADES



JASPION, comandando a nave Daileon, com seus fantásticos poderes, alcança velocidades incríveis e consegue chegar aos planetas mais distantes em pouquíssimo tempo. Mas, e você? será que poderia fazer uma viagem como essa? Você sabia que a distância entre nós e as demais galáxias e estrelas longínquas é medida através do ano-luz? A luz viaja a uma velocidade de 300.000km por segundo, e o ano-luz é igual à distância que a luz percorre em um ano, ou seja, aproximadamente nove e meio trilhões de quilômetros! E saiba ainda mais: calcula-se que seriam necessários 100.000 anos-luz para você viajar de uma ponta à outra de nossa Via-Láctea. Para atingir a galáxia mais próxima, a coisa complica: você precisaria de 1.000.000 de anos-luz! É fogo, hein?

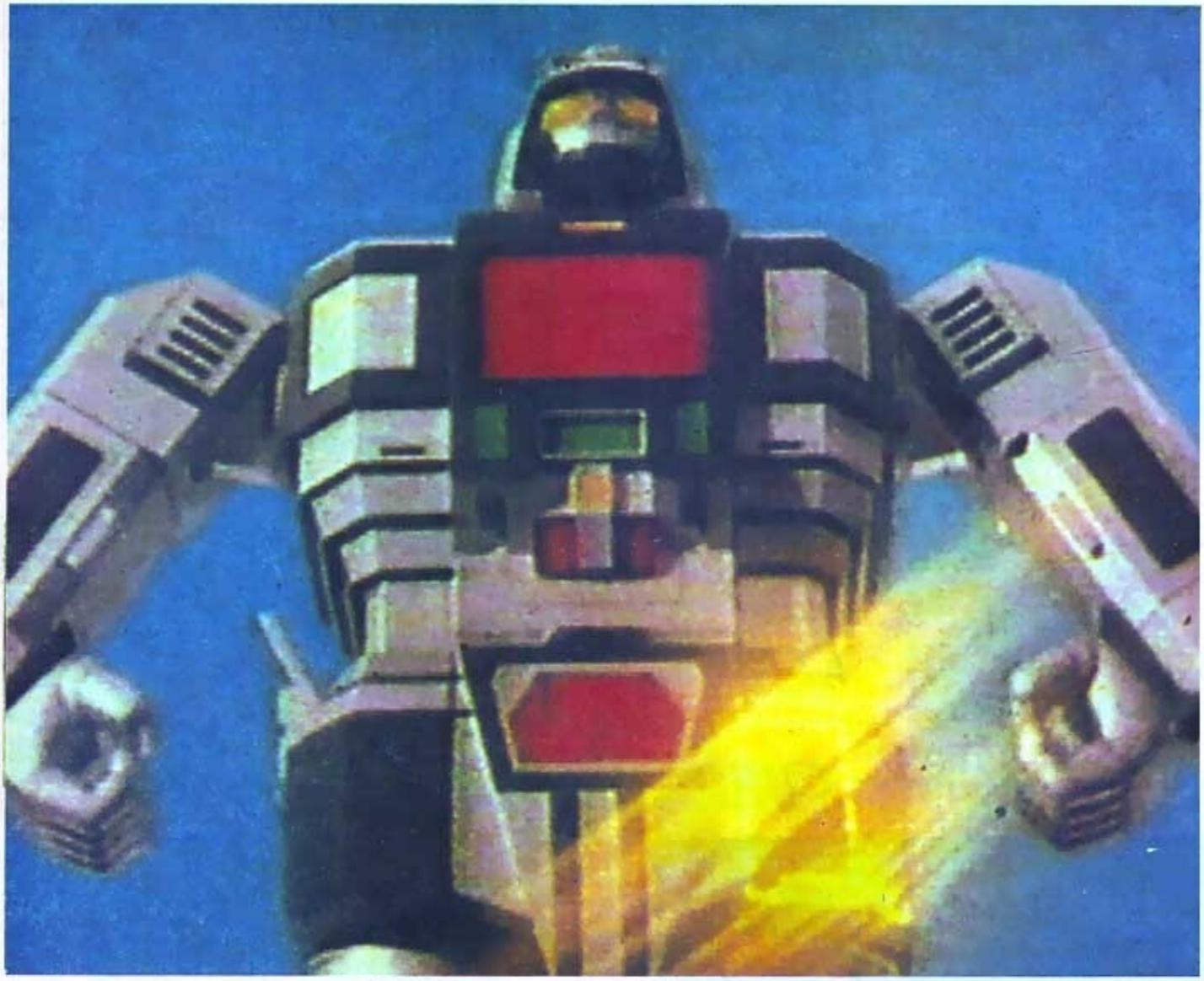
EM suas aventuras, Jaspion visita os mundos mais estranhos no Universo. Tem muita gente por aí que acha isso impossível, mas os cientistas, baseados em cálculos e estatísticas, determinaram que, em nossa galáxia, há uma possibilidade de existirem nada menos que 18.000 planetas com vida inteligente semelhante à nossa. Com essas cifras, não acha que é bom ficar olhando o céu, à noite, procurando a eventual visita de um extraterrestre?

O FANTÁSTICO JASPION — Nº 1 — Edição do Bloquinho — © **TOEI COMPANY LTD.**

BLOCH EDITORES

Diretoria: ADOLPHO BLOCH, OSCAR BLOCH SIGELMANN e PEDRO JACK KAPELLER. *Diretores:* MURILO MELO FILHO, ARNALDO NISKIER, ISAAC EDUARDO HAZAN, PAULO PELLICANO, ZEVI GHIVELDER, LEONARDO BLOCH, JIRI BILLER, DAVID ELKIND, OSIAS WURMAN e MENDEL KELMAN. *Diretor Responsável:* MURILO MELO FILHO. **Bloch Infanto-Juvenil:** DIRETOR: Janir Hollanda. EDITOR: Edmundo Rodrigues. PRODUÇÃO: Carlos Afonso de Lima. ARTE: Sérgio da Fonseca Peter. PROJETOS ESPECIAIS: Fernando Câmara Cascudo. DEPARTAMENTO COMERCIAL BLOCH EDITORES: David Klajmic. PUBLICIDADE: Roberto Antunes. ADMINISTRAÇÃO, REDAÇÃO E CIRCULAÇÃO: Rua do Russel, 804, Tel.: 265-2012 — Telex: (021) 21525 — Rio de Janeiro. PARQUE INDUSTRIAL: Rua Cordovil, 520 — Lucas — Tel.: 391-6000 — Telex: (021) 22751. DISTRIBUIÇÃO: Distribuidora Imprensa Ltda. — Rua do Resende, 100 — Tel.: 221-3022 — Rio de Janeiro. BRASÍLIA: Roberto Wagner Monteiro. *Publicidade:* Regina Coeli. Setor de Indústrias Gráficas, Quadra 1, Lote 939 — Tel.: 321-5411 — Telex: (061) 1058. SÃO PAULO: *Diretores:* Pedro Jack Kapeller e Salomão Schvartzman. COMERCIAL: Paulo Poucinha. MINAS GERAIS: Lúcio Portella — Av. Afonso Pena, 1.500, 18.º andar — Tel.: 273-3900 — Belo Horizonte — Telex: (031) 1058. RIO GRANDE DO SUL: Edgard Wallau Júnior — Rua Otávio Rocha, 115, 18.º andar — Tels.: 24-4744 e 25-4972 — Porto Alegre — Telex: (051) 1042. PERNAMBUCO: Av. Dantas Barreto, 498 — 2.º e 3.º andares — Tels.: 224-0585 e 224-0454 — Recife — Telex: (081) 1084. CEARÁ: Augusto César Benevides — Av. Antonio Sales, 2.666 — Aldeota — Tel.: (085) 244-9066 — Telex: (085) 1865 — Fortaleza. BAHIA: Vera Mello — Av. Tancredo Neves, 148 — Centro Empresarial Iguatemi — Bloco A — Salas 202 e 203 — Pituba — Telefone: (071) 358-6055 — Salvador — Telex: 71.1214. PARANÁ: José Schlapak — Rua Marechal Deodoro, 211, 8.º andar, conj. 806 — Tel.: 224-5263 — Curitiba — Telex: (041) 5202.

Ninguém está autorizado a vender assinaturas.



O FANTÁSTICO JASPION EM O TRISTE FIM DE SAKURA

Perseguindo uma nave fantasma até o gelado Planeta Piace, Jaspion descobre um terrível e fascinante segredo!

Iluminada pelas estrelas e gigantescas luas da galáxia, a nave Daileon segue tranqüilamente sob o comando do fantástico Jaspion.

Jaspion e Mi-la divertem-se, brincando de flutuar.

Mas surge um problema.

Ei, Anri! O que é que vai fazer? Espere, não ligue de novo a gravidade!

Mas Anri não parece disposta a ouvir os apelos de Jaspion...

E ele acaba caindo no chão da nave.

Você é uma grande trapalhona! Não ouviu o que eu disse?
Sinto muito, Jaspion, mas eu queria lhe mostrar uma coisa. Olhe só o que temos lá fora.

Era uma visão terrível!

Mas... é uma nave!

Ao lado da Daileon havia corpos.

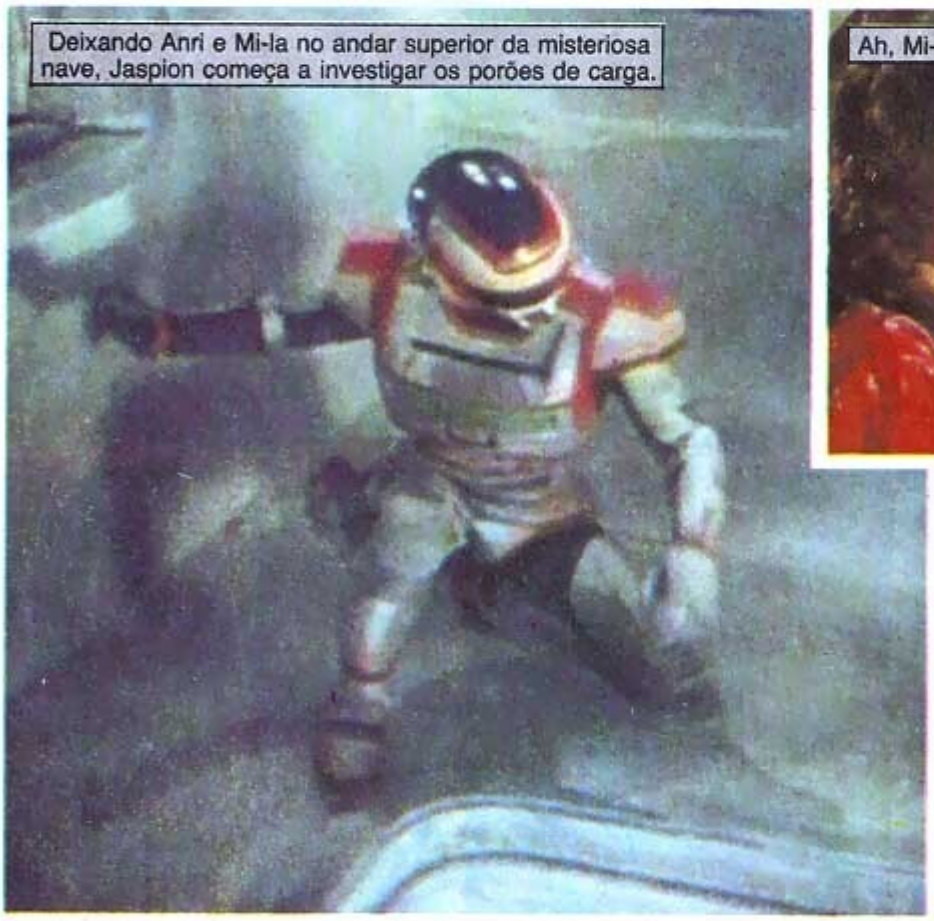
Quem serão? Precisamos descobrir, Anri!
Vamos entrar na nave!

Tenha cuidado, fique perto de mim.
Parece uma nave-fantasma!

É... Acho que não há ninguém vivo.

De repente...
Jaspion! Socorro!

Calma, Anri. É apenas uma forma de vida primitiva. Não é perigosa.


Deixando Anri e Mi-la no andar superior da misteriosa nave, Jaspion começa a investigar os porões de carga.

Ah, Mi-la. Não gosto de ficar sozinha!

No entanto, mesmo com medo, ela resolve investigar também...

E não nota que não está só.

Não estou entendendo!

Pode ser que eu me engane, mas essa nave parece uma espécie de... armadilha!

Anri, vamos voltar para a Daileon. Estou com um pressentimento muito estranho a respeito desta nave!

Eles se afastam da astronave.

E começa uma transformação.

Veja, Anri! Ela está ficando toda coberta de gelo!

Era como se transformasse num imenso *iceberg* cósmico!

Até que, de repente, desapareceu num turbilhão.

Vamos atrás dela, Anri!

Jatos acionados! Segurem-se, vocês dois!

A Nave Daileon lançou-se à caça.

Lá dentro, uma série de luzes piscava sem parar.

Temos que conseguir!

Logo em seguida, penetram no mesmo turbilhão que tragou a outra nave!

Quando vêem, estão sobrevoando um enorme planeta totalmente coberto de gelo: o planeta Piace!

Silenciosamente, Daileon pousa por entre os montes de neve.

Jaspion! Jaspion, acorde!

Puxa! É todo branco!

Momentos depois...
Vamos descer?

Já. Quero resolver logo isso!

Os três se afastam da Daileon.

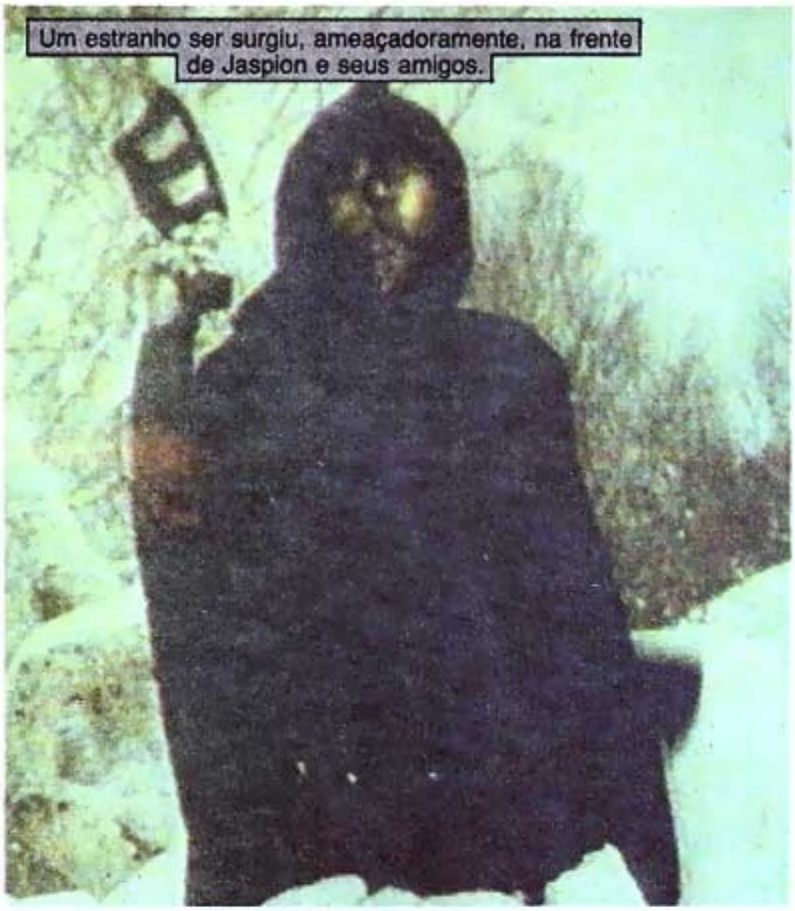
Veja só, Anri, que coisa mais estranha! Parece que acabamos encontrando um cemitério de naves espaciais!

Eram vários destroços.

Confesso que não estou entendendo!

Cuidado, Mi-la! Vai escorregar!

Mas, de repente, os perigos começam!
Cuidado! Temos companhia!


Um estranho ser surgiu, ameaçadoramente, na frente de Jaspion e seus amigos.

Cuidado! Fiquem atrás de mim!

Logo depois, mais dois surgiram.

O primeiro alienígena se aproximou...
Ele tem uma arma! Tomem cuidado!

Por um momento, Jaspion se descuidou de Mi-la e Anri!

E eles são capturados!

Da mão de um dos monstros surgem raios de força...

... e Jaspion luta para escapar dos tiros fatais!

Mi-la e Anri são levadas pelos monstros.

Anri! Mi-la! Onde estão vocês!

Mas, de repente...
Nossa! O que é isso!

Um gigantesco monstro se erguia diante de Jaspion.

Teegoss! O terror do planeta Piace!

Jaspion invoca os seus poderes!

E o Defensor do Universo surge de novo!

Na sua mão direita brilha um raio de luz...

... e a espada do poder está pronta para a ação.

Num salto poderoso, ele se agarra ao chifre de Teegoss.

O monstro tenta se livrar de Jaspion.

Atingido, Teegoss dá um urro de dor, e seu movimento brusco derruba Jaspion ao solo.

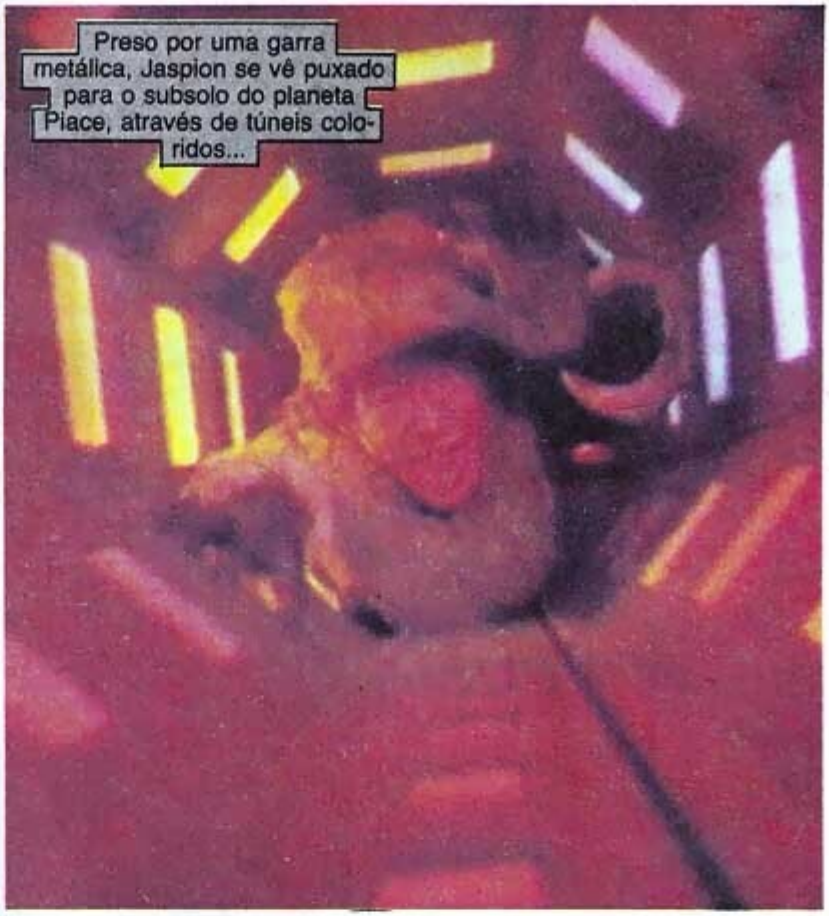
Jaspion aproveita e dispara sua pistola.

E é a vez de Teegoss lançar seus raios de fogo!

A primeira explosão é violenta!

Enquanto o monstro vai atacando, Jaspion procura se esquivar às explosões que se sucedem no gelado planeta Piace!

Será uma comunicação com o subsolo?


Preso por uma garra metálica, Jaspion se vê puxado para o subsolo do planeta Piace, através de túneis coloridos...

Mas, quando vai olhar...
Ei! Largue-me!

... até que se vê numa enorme caverna.

Jaspion sai à procura de seus companheiros, mas...

Esse ruído... O que será?

Como eu imaginava... Não estou sozinho aqui embaixo!

Os monstros estavam por lá.

A luta é violenta!
Querem briga, é? Pois vamos!

Jaspion corre. Seus adversários são mais numerosos!

Os monstros de Piace estão cada vez mais perto, até que, quando Jaspion menos espera, ouve um inesperado som: o som de um piano!

Mas que coisa! Aquele velho, tocando piano!

Fique tranqüilo! Acalme-se!

O som da música é suave...

... enche o ambiente de paz...

E os monstros se afastam.

Não se aflija. Não sou seu inimigo.

Antes havia uma aldeia neste lugar, e todos viviam felizes, meu rapaz!

Até que eles apareceram destruindo tudo pela frente!

Devem ser criaturas de Satã Goss, enviadas para nos destruir!

Satã Goss. Então ele apareceu também por aqui?

Agora fuja, meu amigo! Eles voltaram!

O estranho tenta proteger Jaspion contra o monstro.

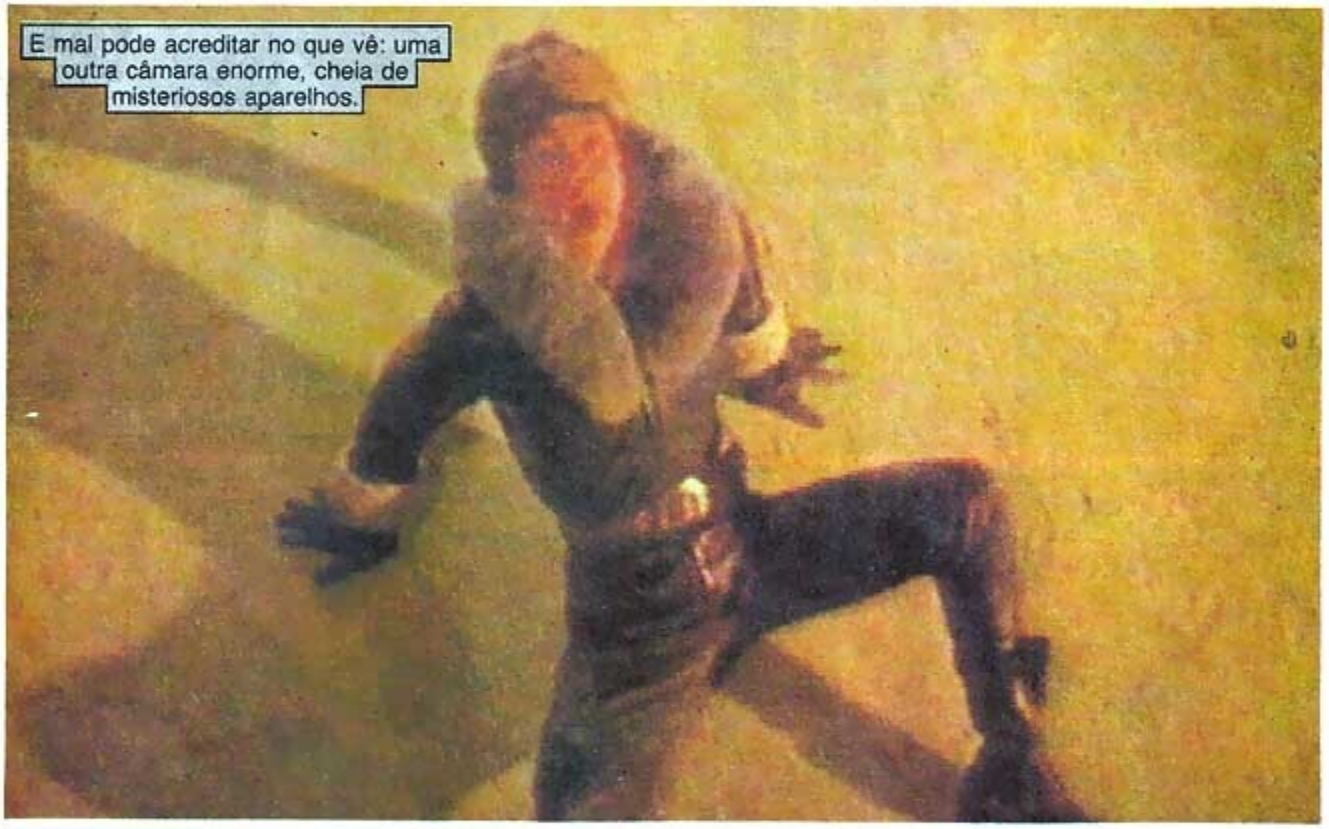
Mas recebe o golpe da arma.

Jovem, este planeta vai se extinguir! Lute! Lute!

Seus miseráveis! Vocês pagarão!

Jaspion se lança contra os atacantes, furiosamente.

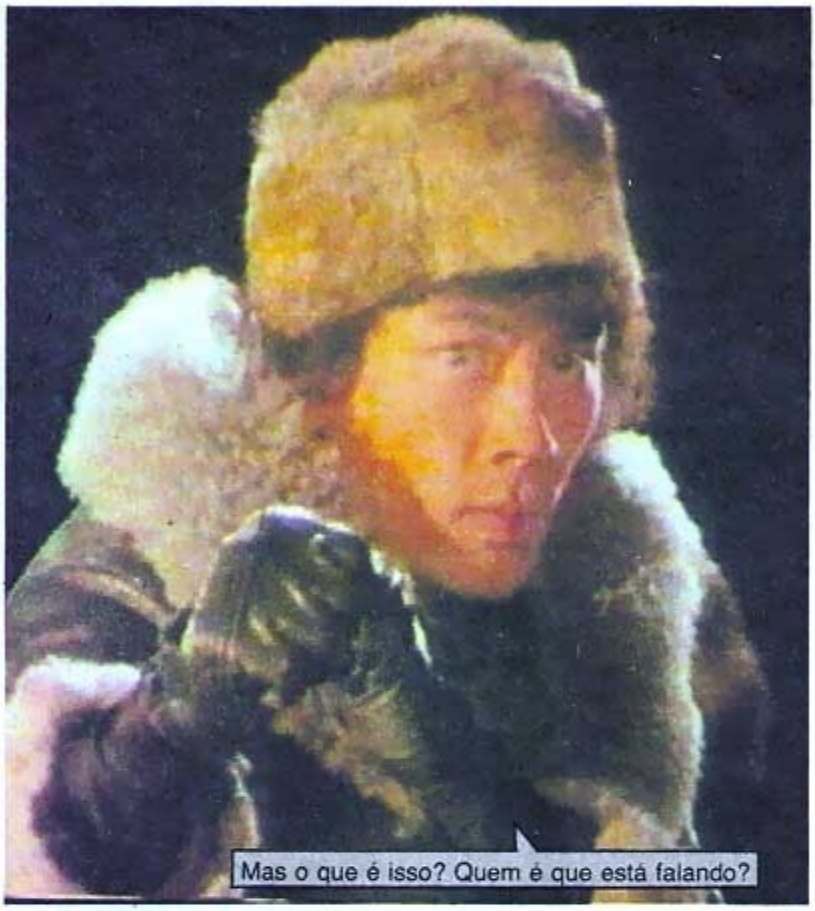
De repente, é lançado num andar abaixo.


E mal pode acreditar no que vê: uma outra câmara enorme, cheia de misteriosos aparelhos.

Lá fora, a luz azulada do planeta Place empresta um ar fantasmagórico ao ambiente.

Que coisa extraordinária! Isso é incrível!

Uma máquina! Parece ser algum tipo de máquina estranha!


Mas o que é isso? Quem é que está falando?

Não seja idiota!
感星探査船
JAPAN
SAKURA

Eu sou o cerebro eletrônico Sakura! Os homens me construíram!

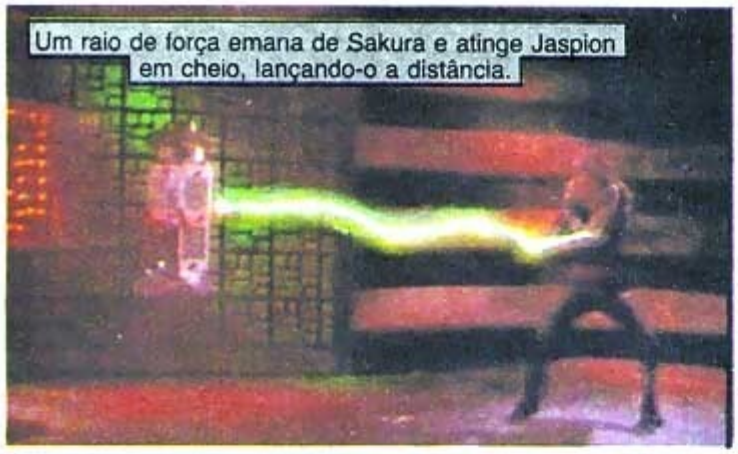
Cheguei a este planeta, e foi quando o poderoso Satã Goss me deu vida novamente!

O que pretende fazer neste planeta?

Vou sair daqui e me vingar de toda a humanidade!

Nunca permitirei isso!

Você deve ser eliminado!


Um raio de força emana de Sakura e atinge Jaspion em cheio, lançando-o a distância.

De repente...
Anri! Mi-la! Presos?

Mas Anri estava hipnotizada pela máquina!
JAPAN
SAKURA

E o Defensor do Universo usa novamente seus poderes...

O Fantástico Jaspion!

Com um tiro, corta a influência da máquina...

E liberta Anri e Mi-la!
Vamos, Anri! Temos que sair daqui o quanto antes!
Oh, Jaspion, eu não sabia o que estava fazendo!

Eles correm pelas profundezas do planeta...

... mas, do lado de fora, uma terrível surpresa os aguarda!

Satã Goss, o mestre do Mal, o destruidor da Via Láctea, havia chegado a Piace. E mais uma fase do combate entre o Bem e o Mal ia começar.

Satã Goss usa os seus raios para enfurecer o monstro Teegoss.

E Teegoss, furioso, está preparado para atacar Jaspion!
Muito bem, seu gigante! Vamos ver quem sai ganhando, agora!

Jaspion se esquiva dos primeiros golpes e se dirige para a nave Daileon!

Em segurança, Jaspion aciona uma série de botões, e a nave começa sua incrível transformação.

Venha, Gigante Guerreiro!

O Fantástico combatente está pronto!

O embate é furioso, terrível!

Mas o gigante acaba levando a melhor sobre o monstro Teegoss.

Ele concentra toda sua força!

Depois, num gesto de triunfo, prepara-se para voltar à sua antiga forma.

E arremessa o outro a distância!

Mais tarde...
Anri, quero ir embora daqui!

A Nave Daileon se ergue sobre o planeta.

Lá embaixo.
Destruir! Destruir!

O centro do planeta se incendeia!

E Piace explode numa imensa bola de fogo.

Jaspion e Anri observam o fim de Piace. Mas sabem que Satã Goss está sempre por perto. E enquanto existir, o Mal não terá sido afastado!
Fim

O INVENCÍVEL HERÓI DO TAEKWON-DÔ AGORA EM QUADRINHOS

MESTRE KIM

bloch infanto juvenil

NAS BANCAS

FIQUE JUNTINHO DE

SÉTIMO CÉU

Angélica

QUADRINHOS

VOCÊ VAI ADORAR

bloch infanto juvenil

NAS BANCAS